

Product Owner, certification avancée développer ses compétences de Product Owner

Cours Pratique de 2 jours - 14h
Réf : PSJ - Prix 2024 : 1 920€ HT

Dans le cadre d'un produit développé en approche agile avec Scrum, le Product Owner est une personne clé, qui maximise la valeur du produit. Ce cours apporte les outils et techniques pour renforcer sa maîtrise de Scrum dans des situations réelles. L'obtention d'une certification vous permet d'attester de ces savoirs.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Approfondir sa compréhension du framework Scrum

Mettre en œuvre Scrum dans des situations complexes

Développer ses compétences pour mieux tenir le rôle de Product Owner

Valider son expertise par une certification

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance de présentation théorique, discussion autour des cas organisationnels des participants, ateliers, examens blancs avec réponses.

CERTIFICATION

Le passage de l'examen s'effectue en ligne et en anglais. Cela consiste en un QCM de 60 minutes, comportant 40 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen. Ce cours est la propriété exclusive d'ORSYS. Bien que préparant à la certification Scrum.org®, son contenu ne constitue pas une approbation de Scrum.org®

Ce cours de préparation à la certification Scrum.org® est la propriété exclusive d'ORSYS. Elle ne représente pas le point de vue de Scrum.org®

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 11/2021

1) Appliquer le framework Scrum

- Rappel sur l'agilité et le manifeste.
- Scrum, processus empirique et ses valeurs.
- Les cérémonies, la collaboration avec tous les membres de l'équipe.
- Le Product Backlog, définition of done, etc.

2) La gestion de produit agile

- Product Owner, représentant de la vision du produit.
- Notion de lean UX.
- Identification de la valeur du produit.
- Relations avec les parties prenantes et stratégie métier.
- Optimisation du ROI (Return on investment) et du TCO (Total cost of ownership).
- Notions de MVP (Minimum viable product) et de MMF (Minimum marketable features).

Travaux pratiques : Identification des éléments de valeur sur un exemple concret de produit.

PARTICIPANTS

Product owner, managers agiles.

PRÉREQUIS

Bonnes connaissances du cadre Scrum. Expérience de mise en œuvre de Scrum. Avoir obtenu la certification PSPO I® (Scrum.org). Niveau correct d'anglais écrit.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

3) La gestion du Product Backlog par le Product Owner

- Anticipation des besoins ou risques.
- Contenu du Product Backlog, types et caractéristiques des éléments.
- Définition des besoins (User Stories).
- Affinage du Product Backlog avec l'équipe de développement.
- Outils pour prioriser le Product Backlog.
- Problématique que le PO doit intégrer dans la gestion du Backlog : dette technique, architecture évolutive, risques.

Travaux pratiques : Story mapping ou comment faire émerger les besoins des utilisateurs.
Écriture de user stories avec leurs critères d'acceptation. Utilisation des différentes techniques de découpage.

4) Le Product Owner et le plan de release

- Estimation en point, compréhension des stories.
- Utilisation de la vélocité de l'équipe.
- Planification des releases et Roadmap produit.
- Valeur globale du Product Backlog, mesure de la valeur produite.

Travaux pratiques : Construction d'un tableau de bord pour un Product Owner (PO).

5) Mise à l'échelle de Scrum

- Scrum de scrums.
- Nexus : le contexte et le cadre de travail, les rôles et les événements.

6) Certification

- Fourniture des accès pour le passage à l'examen.
- Conseils pour l'examen.
- Mise en situation à blanc dans les conditions d'examen.

Examen : Examen Scrum.org Professional Scrum Product Owner® II (PSPO II®).

LES DATES

CLASSE À DISTANCE
2024 : 27 juin, 26 sept., 09 déc.

PARIS
2024 : 20 juin, 19 sept., 16 déc.

LAUSANNE
2024 : 26 sept., 09 déc.

GENÈVE
2024 : 26 sept., 09 déc.